

開催報告

イベント名	令和6年度Sport in Life 推進プロジェクト(スポーツ人口拡大に向けた取組モデル創出事業)～eスポーツを活用した交流促進と『応援する』のエクササイズ化による新しい運動習慣の創出～
実施日程	講座：2024年11月24日(日)、12月1日(日)、12月7日(土) 大会：2024年12月21日(土)
会場／住所	愛知会場：ナディアパーク デザインセンタービル6階 セミナールーム2（名古屋市） グリーンシティケーブルテレビ コミュニティスペース（尾張旭市）※12/7のみ 岐阜会場：CCNみんなの広場（岐阜市）
主催	シーシーエヌ株式会社、スターキャット株式会社、株式会社コミュニティネットワークセンター
協力	日本福祉大学
対象	愛知県・岐阜県在住60歳以上
目的	eスポーツ・スポーツを活用した新しい交流体験を促す、新しい運動習慣の創出
コンテンツ	リズムゲーム
概要	①eスポーツ応援ダンスの制作、動画化 ②講座の実施(ダンスと健康に関する講座、ダンス・eスポーツ体験会) ③eスポーツ×応援ダンスによる大会開催 ④アンケートによる効果検証
結果・所感	・eスポーツ×ダンスという新たな運動を提案し、今後もダンスを続けたいという回答が多数（講座95%、大会78%）新しい運動習慣の創出という目的に寄与できたと考えられる ・コミュニケーションの中で楽しく運動できることは高齢者のフレイル予防、認知症予防に大切な要素であり、今回の取り組みはその可能性を探ったものと言える
その他	本事業はスポーツ庁公募事業の受託を得て実施。詳細な報告書は以下よりご覧いただけます。 https://sportinlife.go.jp/consortium/offer/2024/

